GUIDE TP N°2 : ENVOYER UN MESSAGE « HELLO ! » ENTRE PC1 ET PC2

Configuration pas à pas du Serveur de messagerie et du Client de messagerie dans Filius

Objectif du TP : Configurer une messagerie locale entre **PC1** (`192.168.1.10`) et **PC2** (`192.168.1.11`) pour envoyer le message texte « **HELLO !** » à travers le commutateur (Switch).

ÉTAPE 1 — VÉRIFIER LE RÉSEAU LOCAL EXISTANT (ISSU DU TP 1)

MODE CONCEPTION

1. Vérifie que **PC1** et **PC2** sont bien reliés au **Switch** par un câble réseau noir.
2. Vérifie l'adressage IPv4 de chaque poste (masque `255.255.255.0`) : **PC1** = `192.168.1.10` et **PC2** = `192.168.1.11` .

Vérification : Le test `ping 192.168.1.11` depuis PC1 affiche « 0 % de perte ».

ÉTAPE 2 — INSTALLER LES LOGICIELS DE MESSAGERIE SUR PC1 ET PC2

MODE SIMULATION

Clique sur la **flèche verte Lecture** (en haut à gauche) pour passer en **Mode Simulation**, puis installe les logiciels exacts :

Sur PC1 (`192.168.1.10`)

1. Clique sur **PC1** puis sur l'icône **Installation des logiciels**.
2. Dans la liste *Disponibles* à droite, sélectionne **Serveur de messagerie** et clique sur la **flèche verte**.
3. Sélectionne aussi **Client de messagerie** et clique sur la **flèche verte**.
4. Clique sur **Appliquer les modifications**.

Sur PC2 (`192.168.1.11`)

1. Clique sur **PC2** puis sur l'icône **Installation des logiciels**.
2. Dans la liste *Disponibles* à droite, sélectionne uniquement **Client de messagerie** et clique sur la **flèche verte**.
3. Clique sur **Appliquer les modifications**.

Vérification : PC1 possède 2 icônes de messagerie (Serveur + Client) ; PC2 possède 1 icône (Client).

ÉTAPE 3 — DÉMARRER LE SERVEUR ET CRÉER LES DEUX BOÎTES MAIL

MODE SIMULATION (PC1)

1. Sur le bureau de **PC1**, double-clique sur l'icône **Serveur de messagerie**.
2. Dans la case *Domaine*, écris : `college.fr` .
3. Crée le 1er compte : identifiant `eleve1` , mot de passe `1234` , puis clique sur **Ajouter**.
4. Crée le 2e compte : identifiant `eleve2` , mot de passe `1234` , puis clique sur **Ajouter**.
5. Clique sur le bouton **Démarrer** pour activer le serveur.

Vérification : Le bouton passe à « Arrêter » (le serveur de messagerie est actif et écoute le réseau).

ÉTAPE 4 — CONFIGURER LE CLIENT DE MESSAGERIE SUR CHAQUE ORDINATEUR

MODE SIMULATION

Compte sur PC1

1. Ouvre **Client de messagerie** puis remplis tous les champs :
2. **Nom :** `Eleve 1` | **Adresse :** `eleve1@college.fr`
3. **Serveur POP3 :** `192.168.1.10` | **Port POP3 :** `110`
4. **Serveur SMTP :** `192.168.1.10` | **Port SMTP :** `25`
5. **Identifiant :** `eleve1` | **Mot de passe :** `1234` → **Enregistrer**.

Compte sur PC2

1. Ouvre **Client de messagerie** puis remplis tous les champs :
2. **Nom :** `Eleve 2` | **Adresse :** `eleve2@college.fr`
3. **Serveur POP3 :** `192.168.1.10` | **Port POP3 :** `110`
4. **Serveur SMTP :** `192.168.1.10` | **Port SMTP :** `25`
5. **Identifiant :** `eleve2` | **Mot de passe :** `1234` → **Enregistrer**.

Attention : Sur les deux ordinateurs, l'adresse des serveurs POP3 et SMTP est toujours `192.168.1.10` (car c'est PC1 qui héberge le serveur).

ÉTAPE 5 — ENVOYER LE MESSAGE « HELLO ! » DE PC1 VERS PC2

MODE SIMULATION

1. Sur le **Client de messagerie de PC1**, clique sur **Nouveau message**.
2. Remplis les champs : **À (Destinataire) :** `eleve2@college.fr` | **Objet :** `Test réseau` | **Message :** `HELLO !`
3. Clique sur **Envoyer**.
4. Ouvre le **Client de messagerie de PC2** et clique sur **Actualiser / Recevoir**.

Observation en direct : Les paquets traversent le Switch en vert et le message « HELLO ! » s'affiche dans la boîte de réception de PC2.