

SÉANCE 5 : CRÉATION D'UN SCÉNARIO DE CONFORT

? Comment automatiser l'éclairage du couloir lors du passage d'une personne ?

Nom : Prénom : Classe : Date : / / 2026

COMPÉTENCES TRAVAILLÉES (PROGRAMME DE TECHNOLOGIE - BORDEAUX)

Code	Compétence visée	Auto-évaluation
MSOST-2.2	Concevoir un algorithme simple et câbler un système automatisé (Entrée/Sortie).	☐ N.A ☐ E.A ☐ A ☐ D

Cahier des charges du scénario « Éclairage Automatique de Confort » :

- **Événement** : Une personne entre et se déplace dans le couloir.
- **Action attendue** : L'éclairage du couloir s'allume automatiquement.
- **Fin d'action** : Lorsque la personne quitte le couloir, l'éclairage s'éteint.

Activité 1 : Identification des composants

Remplissez le tableau ci-dessous avant de procéder à la programmation :

Rôle dans le système	Nom de l'équipement dans Home I/O	Type (Capteur ou Actionneur)
Entrée (Détection)		
Sortie (Éclairage)		

Activité 2 : Programmation et Test sur Home I/O

1. Ouvrez la console de programmation de *Home I/O*.
2. Reliez la sortie du **Détecteur de présence couloir** à l'entrée de la **Lampe du couloir**.
3. Lancez la simulation et faites avancer l'avatar dans le couloir.

- La lampe s'allume-t-elle immédiatement au passage du personnage ? ☐ Oui ☐ Non
- Que se passe-t-il lorsque le personnage s'éloigne et quitte la zone de détection ?

Activité 3 : Synthèse à compléter

Complétez le texte avec les mots : (*actionneur, confort, capteur, automatiser*)

Un scénario de _____ permet d'_____ des tâches quotidiennes. Il relie directement un _____ (ex: présence) à un _____ (ex: lampe) sans nécessiter d'intervention manuelle.